

# SEGA

# VIRTUA FIGHTER

## サービスマニュアル

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

## テストモード

テストモードでは、主に基板の正確な動作確認、コイン設定及びゲーム設定ができます。  
また、モニターのカラー調整に使用します。

### テスト項目の選択

1) テストボタンを押すと次のようなテスト項目のメニューがモニターに表示されます。

TEST MENU
MEMORY TEST
INPUT TEST
SOUND TEST
C.R.T. TEST
GAME ASSIGNMENT
COIN ASSIGNMENT
BOOKKEEPING
BACKUP DATA CLEAR
TGP TEST
*EXIT
SELECT BY SERVICE BUTTON
AND PUSH TEST BUTTON

- 2) サービスボタンを押すと" \*" が移動します。希望する項目に" \*" を合わせてテストボタンを押して下さい。
- 3) テストが終了したら" EXIT" の所へ" \*" を移動させ、テストボタンを押して下さい。

## GAME ASSIGNMENT

このテストモードでは、ゲーム難易度等の設定が変更されます。

### 設定項目の選択

- 1) サービスボタンを押すと" \*" が移動します。希望する項目に" \*" を合わせて下さい。
- 2) テストボタンを押すと設定が変わります。
- 3) 設定が終了したら" E X I T" の所へ" \*" を移動させ、テストボタンを押して下さい。

GAME ASSIGNMENTS		
* MATCH COUNT(1P)	2	A
MATCH COUNT(VS)	2	B
DIFFICULTY	NORMAL	C
	STAGE WIDTH:1400	
	ENERGY : 200 (1P:160)	
ADVERTISE SOUND	ON	D
CONTINUE	ON	E
COUNTRY	JAPAN	F
CABINET TYPE	SUPER MEGALO	G
INITIAL		H
EXIT		
SELECT BY SERVICE BUTTON		
AND PUSH TEST BUTTON		

#### (A) MATCH COUNT (1P)

一人プレーの場合において、何セットマッチにするかを設定します。  
設定は2～5まであり、標準設定は2になっています。

#### (B) MATCH COUNT (VS)

対戦プレーの場合において、何セットマッチにするかを設定します。  
設定は2～5まであり、標準設定は2になっています。

#### (C) DIFFICULTY

ゲーム全体の難易度を設定します。

難易度はEASY, NORMAL, HARD, HARDESTの4段階あります。  
標準設定はNORMALになっています。

## COIN ASSIGNMENTS

このテストモードでは、コイン投入に対するクレジットの増加分等の設定が変更されます。

### 設定項目の選択

- 1) サービスボタンを押すと設定項目が移動します。赤い文字で表示されているのが現在選択されている設定項目です。希望する項目に合わせて下さい。
- 2) テストボタンを押すと設定が変わります。
- 3) 設定が終了したら“EXIT”が赤く表示されるよう設定項目を移動させ、テストボタンを押して下さい。

COIN ASSIGNMENT	
CREDIT TO START	2 CREDITS
CREDIT TO CONTINUE	2 CREDITS
COIN/CREDIT SETTING	#1
COIN CHUTE #1	1COIN 1CREDIT
COIN CHUTE #2	1COIN 1CREDIT
MANUAL SETTING	
EXIT	
SELECT BY SERVICE BUTTON AND PUSH TEST BUTTON	

A

B

C

### (A) CREDIT TO START, CREDIT TO CONTINUE

ゲームをスタートするときに必要なクレジット数とコンティニューするときに必要なクレジット数を設定します。

設定はCREDIT TO STARTを1～5まで、

CREDIT TO CONTINUEを1～5まで

計15パターンに設定できます

### (B) COIN/CREDIT SETTING

コイン投入に対するクレジットの増加分を設定します。設定は#1から#26まであり、〇〇枚のコインを入れたときに、〇〇クレジットになるという表し方をしています。

ただし、#26はFREE PLAYとなります。

詳しい設定は表1を参照して下さい。

標準設定ではSETTING #1になっています。

表1: COIN/CREDIT SETTING

設 定 名 称	コイン1の動作	コイン2の動作
SETTING #1	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
SETTING #2	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #3	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #4	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 4 CREDITS
SETTING #5	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #6	1 COIN 2 CREDITS	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #7	1 COIN 2 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #8	1 COIN 3 CREDITS	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #9	1 COIN 4 CREDITS	1 COIN 4 CREDITS
SETTING #10	1 COIN 5 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #11	1 COIN 6 CREDITS	1 COIN 6 CREDITS
SETTING #12	2 COINS 1 CREDIT	2 COINS 1 CREDIT
SETTING #13	2 COINS 1 CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
SETTING #14	2 COINS 1 CREDIT	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #15	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS
SETTING #16	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #17	3 COINS 1 CREDIT	3 COINS 1 CREDIT
SETTING #18	4 COINS 1 CREDIT	4 COINS 1 CREDIT
SETTING #19	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS
SETTING #20	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS

設 定 名 称	コイン1の動作	コイン2の動作
SETTING #21	3COINS 1CREDIT 5COINS 2CREDITS	1COIN 2CREDITS
SETTING #22	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS
SETTING #23	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS	1COIN 3CREDITS
SETTING #24	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS
SETTING #25	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS	1COIN 6CREDITS
SETTING #26	FREE PLAY	FREE PLAY

表2: MANUAL SETTING

COIN TO CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
(1クレジットに必要なコイン数)	2 COINS 1 CREDIT
	3 COINS 1 CREDIT
	4 COINS 1 CREDIT
	5 COINS 1 CREDIT
	6 COINS 1 CREDIT
	7 COINS 1 CREDIT
	8 COINS 1 CREDIT
	9 COINS 1 CREDIT

BONUS ADDER	NO BONUS ADDER
(ボーナスコイン)	2 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	3 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	4 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	5 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	6 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	7 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	8 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	9 COINS GIVE 1 EXTRA COIN

COIN CHUTE #1  MULTIPLIER  (コインシュート#1倍率)	1 COIN COUNTS AS 1 COIN
	1 COIN COUNTS AS 2 COINS
	1 COIN COUNTS AS 3 COINS
	1 COIN COUNTS AS 4 COINS
	1 COIN COUNTS AS 5 COINS
	1 COIN COUNTS AS 6 COINS
	1 COIN COUNTS AS 7 COINS
	1 COIN COUNTS AS 8 COINS
	1 COIN COUNTS AS 9 COINS

COIN CHUTE #2  MULTIPLIER  (コインシュート#2倍率)	1 COIN COUNTS AS 1 COIN
	1 COIN COUNTS AS 2 COINS
	1 COIN COUNTS AS 3 COINS
	1 COIN COUNTS AS 4 COINS
	1 COIN COUNTS AS 5 COINS
	1 COIN COUNTS AS 6 COINS
	1 COIN COUNTS AS 7 COINS
	1 COIN COUNTS AS 8 COINS
	1 COIN COUNTS AS 9 COINS

MANUAL SETTINGにより設定した場合のクレジット数の数え方例



1 2 3 4 5 6  
-R 3 3 3V GND

TO MONITOR (HIGH RESOLUTION) (244444)

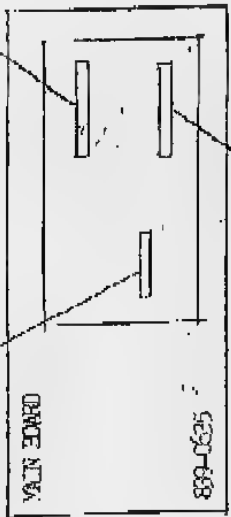
REC CONNECTOR  
(12P)

I/O BOARD (837-8386)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
+5V GND

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P  
HIGH FUSE FUSE DOWN UP RIGHT LEFT GND

(839-5324)



1A 2A 3A 4A 5A 5A 5A  
CORE CLK TEST SERV. SING. GND START  
1 2  
13A 14A 15A 16A 17A 18A 19A 20A  
1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P  
DOWN UP RIGHT LEFT 1 2  
2A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  
1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P  
2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P  
HIGH FUSE FUSE DOWN UP RIGHT LEFT GND

SOUND BOARD (837-10320)

TO SOUNDING RELAY

1 2 3 4 5 6 7 8 11 14 15 16  
+5V GND GND +5V

CAUTION

POWER SUPPLY MUST BE USED BY  
THE HIGHER CAPACITY OF AMPERE  
WHICH WILL BE MORE THAN 12 AMPERE.

SOUND AMP

1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  
1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P  
2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P  
HIGH FUSE FUSE DOWN UP RIGHT LEFT GND

